

# 4C SYSTEM SPIELFIGUR-BOGEN

HELDEN-NAME	NAME
URSPRUNG	ALTER

## PRIMÄR-EIGENSCHAFTEN

KAMPF	AGILITÄT
STÄRKE	ROBUSTHEIT
INTELLIGENZ	AUSDAUER
WILLENSKR.	

## SEKUNDÄR-EIGENSCHAFTEN

HITPOINTS	GLÜCK
LEBENSSTIL	BELIEBTHEIT
BEWEGUNG (SEKTOREN/RD.)	

## FERTIGKEITEN


## SUPERKRÄFTE


## (SONSTIGES)
